

Dodatky, doplnenia, úpravy a zmeny častí pravidiel MLMF platné od 1.4.2024 ktoré menia, doplňujú a nahrádzajú časti pravidiel MLMF platných od 1.4.2023. V prípade rozporu medzi znením pravidiel má rozhodujúce slovo výbor MLMF.

Časť I / pravidlo 12 :

Súťaže MLMF sa môžu zúčastniť aj registrovaní hráči, ktorí musia byť na súpiske označení písmenom "R". Na súpiske môžu byť maximálne 6 (šiesti) registrovaní hráči, z ktorých iba 4 (štyria) môžu byť na zápasovej súpiske mužstva a zasiahnuť do hry v jednom konkrétnom zápase (viz bod pravidiel Časť I. body 14, 15 a 23)

Časť I / pravidlo 13 :

Za registrovaného hráča sa považuje pre jarnú časť súťaže hráč, ktorý nastúpil čo len na jeden majstrovský zápas jesennej časti majstrovských futbalových súťaží v predchádzajúcom roku organizovaných pod hlavičkou SZF a podriadenými zväzmi (1. – 9. liga, 1. – 3. trieda) a pohárového Slovnaft Cupu. Pre jesennú časť sa za registrovaného považuje hráč, ktorý nastúpil čo len na jeden zápas jarnej časti majstrovských futbalových súťaží organizovaných pod hlavičkou SZF a podriadenými zväzmi (1. – 9. liga, 1. – 3. trieda) a pohárového Slovnaft Cupu. Za registrovaného sa nepovažuje hráč ktorý dosiahne v danom roku vek 40 rokov. Do limitu registrovaných hráčov sa nepočítajú ani ženy. Do limitu sa počítajú aj hráči hrajúci ligové súťaže alebo národný pohár v zahraničí.

Časť I / pravidlo 14 :

Na súpiske mužstva môže byť maximálne 6 registrovaných hráčov z ktorých môžu ale iba 4 zasiahnuť (nastúpiť) do konkrétneho zápasu. Registrovaní hráči musia byť napísaní do označených riadkov v zápise o stretnutí (označený písmenkom "R" za menom). Ak ktorýkoľvek z registrovaných hráčov zasiahne do hry nesmie už byť v zápise o stretnutí nahradený iným registrovaným hráčom. Ak už do hry zasiahli všetci 4 "R" hráči uvedený v zápise o stretnutí k zmene už nemôže prísť. A to ani v prípade že sa jeden o označených hráčov zraní alebo ak zápas z akéhokoľvek dôvodu opustí (odíde). V prípade porušenia pravidla tzn. že do zápasu zasiahnu (nastúpia) za mužstvo 5 alebo 6 "R" hráči bude previnivšiemu mužstvu zápas skontumovaný výsledkom 0 : 5 (bez započítania do počtu kontumovaných zápasov pre vylúčenie zo súťaže) a s pokutou 15 € a odpočítaním 1 bodu po skončení súťaže. Kapitán mužstva ktoré sa previnilo bude potrestaný zastavením činnosti na 5 zápasov.

Časť I / pravidlo 31 :

Každé mužstvo pred súťažou ohlásí výboru MLMF meno minimálne jedného rozhodcu, nie je podmienka že musia byť na súpiske mužstva (v polovici ročníku bude možné vykonať zmenu rozhodcu) ktorí budú rozhodovať zápasy za toto mužstvo. Na základe tohto rozhodcovská komisia (RK MLMF) spracuje zoznam rozhodcov doplnených o rozhodcov z TFZ ktorý budú nominovaný na rozhodovanie zápasov MLMF. Každé mužstvo (jeho rozhodca alebo rozhodcovia) musí odpísať v priebehu ročníku minimálne 8 zápasov (v 2. lige minimálne 7 zápasov). Rozhodcov na zápasy bude delegovať RK MLMF po dohode a konzultácii s určenými rozhodcami. Cieľom tohto pravidla je rozšíriť rozhodcovskú základňu a rovnomernejšie a spravodlivejšie rozdeliť medzi všetky tímy rozhodovanie zápasov ligy. Nomináciu rozhodcov na najbližšie víkendové kolo zverejní RK MLMF vo štvrtok, najneskôr však minimálne 24 hodín pred začiatkom kola na webe MLMF a mailom kapitánom a zástupcom mužstiev s výnimkou že dôjde u nominovaného rozhodcu k neočakávanej udalosti (choroba, SC, pracovná cesta, práca vo verejnej službe, nečakaná udalosť v blízkej rodine).

Časť I / pravidlo 31 :



Odmena za rozhodovanie v 1. lige je 20€ (10€ každé mužstvo) suma sa vypláca rozhodcovi pred začiatkom zápasu. Aj mužstvo ktoré zápas neodohrá kvôli nedostatočnému počtu hráčov na zápase a prehráva kontumačne je povinné sumu zaplatiť. V prípade že mužstvo rozhodcovi sumu neuhradí alebo to odmietne sa sumu následne zvýši na dvojnásobok (20€). V 2. lige je odmena za rozhodovanie rovnaká ako v 1. lige v prípade že rozhodujú rozhodcovia delegovaný RK MLMF.

Časť I / pravidlo 31 :

Rozhodca z vyššej súťaže môže ísť rozhodovať zápasy nižších súťaží. Naopak to nie je možné iba v prípade výnimky udelenej a schválenej výborom MLMF.

Časť II / pravidlo 5 / bod 3 :

Hráči musia hrať v turfoch, alebo v športovej obuvi s gumenou podrážkou (tzv. „halovkách“). Hráč nesmie nastúpiť v kopačkách so šroubovacími, nastreľovacími štipľami alebo v „lisovkách“. Zakázané sú aj v plátenej kopačky s gumovými štipľami. Takisto nesmie nastúpiť v pevnej napr. trekovej alebo pracovnej obuvi s trekovou alebo vibramovou podrážkou. Toto musí byť dôsledne kontrolované rozhodcom alebo kapitánom súpera ktorý na to upozorní rozhodcu a ten hráča s nevyhovujúcou obuvou nepripustí na ihrisko. Hrať bez obuvi je zakázané.

Časť II / pravidlo 7 / bod 17 :

Rozhodca ukáže ŽLTÚ KARTU za : (Pridanie pravidla na udelenie žltej karty.)

m/ - hranie rukou brankára na súperovej polovici s výnimkou že tím nezabránil gólu alebo prípadu že by súperov hráč išiel sám na opustenú bránu.

Časť II / pravidlo 13 / bod 3 :

Brankár súperovho mužstva musí pri zahravaní pokutového kopu stáť (nesmie sa pohybovať smerom dopredu k lopte alebo do strán po bránkovej čiare) na vlastnej bránkovej čiare pokiaľ nie je pokutový kop zahráný.

Časť II / pravidlo 7 / bod 18 / písmeno k :

Rozhodca ukáže ČERVENÚ KARTU za :

k/ - hrubé urážky hráča voči striedačke, členom MLMF, divákovi

Časť III / pravidlo 1 / bod 12 :

V prípade porušenia pravidla o počte registrovaných hráčov keď bude prekročený maximálny limit (6 hráči) pričom nie je rozhodujúce či títo hráči nastúpili v niektorom zápase, stačí ak budú na súpiske v rovnakom termíne. Ak sa toto stane v 1. polovici súťaže všetky zápasy budú kontumované. Ak sa to stane počas 2. polovice súťaže kontumované bude iba zápasy jesennej časti.

Časť III / pravidlo 2 / bod 5 :

Ak bude zistený prekročený maximálny počet registrovaných hráčov v mužstve (max. 6), pričom nie je rozhodujúce či títo hráči nastúpili v niektorom zápase, stačí ak budú na súpiske mužstva v rovnakom termíne.

Časť III / pravidlo 3 / bod 9 :

ČK za nadávky, urážku, vytrhnutie pomôcok rozhodcu bez fyzického kontaktu :

stop na minimálne 3 zápasy

